**BÀI THỰC HÀNH SỐ 5**

**BÀI TẬP LUYỆN TẬP VỀ DELEGATE VÀ XỬ LÝ SỰ KIỆN**

1. **VÍ DỤ VỀ THỰC THI ỦY QUYỀN (DELEGATE)**

Viết một class SinhVien trong đó có các thuộc tính: Mã sinh viên kiển int, Tên sinh viên kiểu string; Ba phương thức cùng có kiểu void: một phương thức InRaManHinh() thì hiển thị thông tin ra sinh viên ra màn hình, một phương thức LuuTapTin() lưu trữ thông tin vào tập tin, ngoài ra có thêm một phương thức NhapThongTin() cho phép nhập thông tin của sinh viên.

Viết một class QLSinhVien trong đó chứa hàm main, khởi tạo một delegate cho phép tham chiếu tới ba phương thức trong class sinh viên và thực thi các hành động sau:

* Cho phép nhập thông tin sinh viên
* Hiển thị thông tin sinh viên ra màn hình
* Lưu trữ thông tin sinh viên vào tập tin

1. **VÍ DỤ VỀ SỰ KIỆN (EVENT)**

Viết mô hình xử lý sự kiện publisher và subcriber như sau:

* Publisher: viết một class trong đó có khai báo một delegate có tên là GhiLogNguoiDung, delegate này có một tham số kiểu string; Khai báo một sự kiện (event) dựa vào delegate trên; Khởi tạo sự kiện cho event đã khai báo; Viết một phương thức cho phép nhập tên nhân viên, và lưu trữ thời gian nhân viên đó tới làm việc và dựa vào event để lưu thông tin.

Subcriber: Viết một class trong đó có phương thức cho phép ghi thông tin xuống tập tin log.txt khi có một nhân viên đến làm việc.